Fridolins Adventure

* 2D Side Scroller erstellt mit Unity
* Walter Moers Bezug
* Pfeiltasten Steuerung der Figur durch die Welt
  + Springen, laufen, tunneln, schieben, klettern
* In Anlehnung an Hellblade
  + akustische Halluzinationen
  + Stimmen erzählen eine Geschichte, sind vorwurfsvoll
    - Spieler bleibt die Interpretation dessen überlassen
* In Anlehnung an Limbo
  + düsterer Side Scroller mit schöner Atmo
* Rätsel Elemente
* Spielfigur muss vor der Düsternis fliehen und kann die Angst einmal pro Level mit seiner Fähigkeit vertreiben
* kleine Zwerge als Freunde, die dem Spieler Hilfestellungen geben
* Spielfigur stirbt durch Düsternis oder wenn der Spieler zu langsam ist
* Tutorial geplant – über 2 Semester